

**Dipartimento di Ingegneria Civile ed Ambientale**  
**Corso di Laurea Triennale in Ingegneria Civile**  
**Orario delle Lezioni a.a. 2019/2020**  
**I anno II semestre**  
dal 10/02/2020 al 29/05/2020

ora	LUNEDI'	aula	MARTEDI'	aula	MERCOLEDI'	aula	GIOVEDI'	aula	VENERDI'	aula	DOCENTI dei CORSI
<b>8.30 9.30</b>	Tecnologia dei Materiali	B	Fisica II	B	Rappresent. e mod. digitale	5	Rappresent. e Mod. Digitale	1	Leg. OOPP e Diritto Urb. ----- Fondamenti di Informatica	1 ----- 17	<u>Fisica II</u> <b>Prof.ssa C. Petrillo</b>  <u>Fondamenti di Informatica</u> <b>Prof. M. Ferrante</b>  <u>Geologia Tecnica</u> <b>Prof. C. Cencetti</b>  <u>Legislaz. OOPP e Diritto Urbanistico</u> <b>Prof.ssa A. Giusti</b>  <u>Rappresentazione e Modellazione Digitale</u> <b>Prof. F. Bianconi</b>  <u>Tecnologia dei Materiali</u> <b>Prof. L. Valentini</b>
<b>9.30 10.30</b>	Tecnologia dei Materiali	B	Fisica II	B	Rappresent. e mod. digitale	5	Rappresent. e Mod. Digitale	1	Leg. OOPP e Diritto Urb. ----- Fondamenti di Informatica.	1 ----- 17	
<b>10.30 11.30</b>	Tecnologia dei Materiali	B	Fisica II	B	Geologia Tecnica	6	Rappresent. e Modellazione Digitale	X	Leg. OOPP e Diritto Urb. ----- Fondamenti di Informatica	1 ----- 17	
<b>11.30 12.30</b>	Tecnologia dei Materiali	B	Fondamenti di Informatica	B	Geologia Tecnica	6	Rappresent. e Modellazione Digitale	X	Leg. OOPP e Diritto Urb. ----- Fondamenti di Informatica.	1 ----- 17	
<b>12.30 13.30</b>	Tecnologia dei Materiali	B	Fondamenti di Informatica	B	Geologia Tecnica	6	Rappresent. e Modellazione Digitale	X			
<b>14.30 15.30</b>	Fondamenti di Informatica	16	Geologia Tecnica	B	Fisica II	13	Fisica II	1			
<b>15.30 16.30</b>	Fondamenti di Informatica	16	Geologia Tecnica	B	Fisica II	13	Fisica II	1			
<b>16.30 17.30</b>	Fondamenti di Informatica	16									
<b>17.30 18.30</b>	Fondamenti di Informatica	16									

Il Presidente del Consiglio Intercurso di Laurea in Ingegneria Civile.  
Prof. Vittorio Gusella

Il Direttore del Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale.  
Prof. Giovanni Gigliotti